



Cebenna
Haut-Languedoc

Éventail d'animations *tellement* Science et Nature...



Spécial Groupes

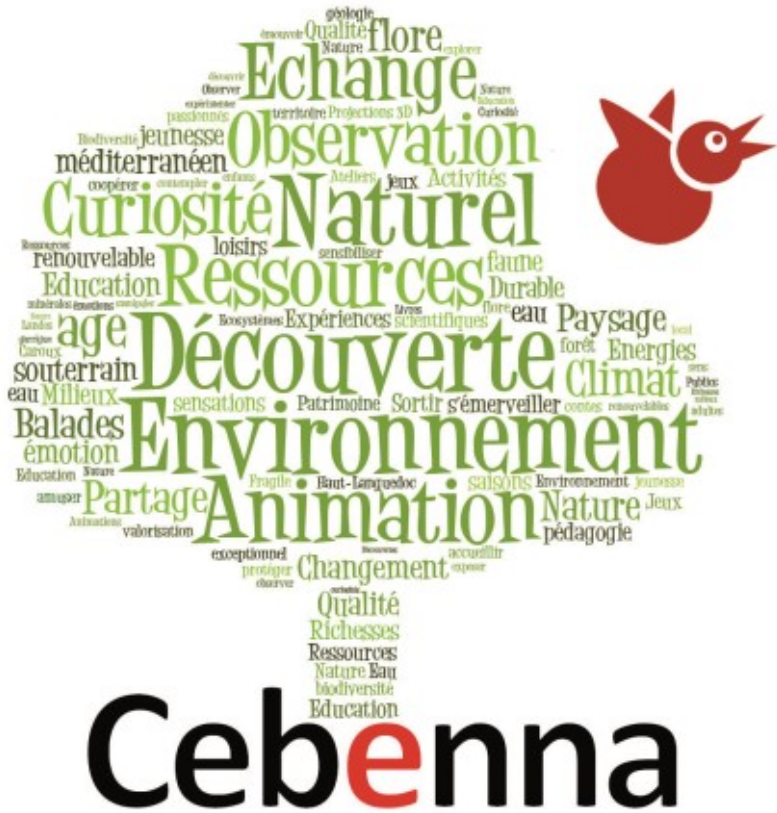


Scolaires, accueils de loisirs,
adultes, associations, collectivités...



scénario
Montpellier
É
MINISTRE
DE L'ÉCOLE, DE L'ÉDUCATION NATIONALE,
DU TERRITOIRE, DU DÉVELOPPEMENT DURABLE
ET DE LA RÉCUPÉRATION





Cebenna

« Pour préserver et respecter notre territoire, il est indispensable d'en comprendre le fonctionnement. Ces projets participent ainsi au développement durable et à la valorisation du territoire mais également à l'éducation des jeunes et la sensibilisation des moins jeunes comme acteurs de la sauvegarde de l'environnement, afin de les conduire à mieux appréhender le monde qui les entoure et à adopter un comportement responsable et citoyen. »



— L'association

Imaginée puis créée par des scientifiques et chercheurs de toutes disciplines, **Cebenna*** poursuit depuis plus de 30 ans sa mission d'éducation à l'environnement auprès de publics variés, dont les scolaires ou les accueils de loisirs. L'association bénéficie des **agrèments** Education Nationale et Jeunesse et Sports.



Nous vous proposons dans ce recueil **un éventail d'animations autour de l'environnement et des sciences**, qui ont toutes été conçues avec une approche à la fois ludique et scientifique. Ces animations privilégient les apprentissages de terrain en utilisant des outils pédagogiques adaptés à chaque âge. Le public observe, réalise des expériences simples, manipule, appréhende le monde qui l'entoure, en comprend le fonctionnement et découvre une démarche scientifique.

Le soin apporté à l'élaboration de nos prestations, la diversité de notre matériel pédagogique, la passion animant notre équipe et son expérience sont des assurances de passer un bon moment ludique et convivial.

Notre capacité d'accueil permet en outre de recevoir les groupes, même par mauvais temps pour des activités à l'abri : ce qui simplifie l'organisation de votre venue !

Bonne découverte !

Contactez-nous pour de plus amples informations !

**du nom légendaire du massif du Caroux dont la silhouette de femme allongée est un repère pour les marins en Méditerranée depuis l'Antiquité.*

- Les locaux

Lieu d'échange scientifique et pédagogique, Cebenna vous accueille dans un site départemental de 600m², ancienne gendarmerie, entièrement rénovée.

Le centre Cebenna est situé à Olargues, un des plus beaux villages de France, sur la partie Ouest du département de l'Hérault, à la fois sur le secteur du Parc Naturel Régional du Haut-Languedoc et du Pays Haut-Languedoc et Vignobles.

Contrefort du massif central, au carrefour des influences méditerranéenne, atlantique et montagnarde, ce territoire dévoile un panel d'entités paysagères d'une extraordinaire richesse faunistique et floristique.

Les locaux comprennent un auditorium tout confort, une salle d'exposition, une médiathèque, un Lieu d'Accès Multimédia, une salle de réunion... Lieu de rencontre et d'échange, Cebenna met tout en œuvre pour le confort de ses visiteurs.



- Le Matériel pédagogique

L'association dispose d'un panel d'outils sur des thèmes aussi variés que les insectes, les chauves-souris, les déchets, les énergies, la forêt, la rivière, la géologie, les oiseaux, l'alimentation, les traces et empreintes...

Expositions, matériels d'observation, mallettes pédagogiques, jeux, revues, guides... complètent et enrichissent nos ateliers et animations sur le terrain.

Cebenna mobilise ses compétences et connaissances en pédagogie, environnement et communication pour concevoir des outils pédagogiques adéquats afin de proposer des animations ludiques, divertissantes et enrichissantes pour tous !



Cebenna, c'est aussi :

- Des Projections de diaporamas en 3D

dans notre auditorium sur les richesses de notre territoire (voir P. 26)

- La Réalisation de projets d'interprétation

Outils pédagogiques, brochures, panneaux d'interprétation...

- Des animations pour tous les publics

Appels à projets scolaires thématiques (*Alimentation, interprétation, climat, forêt...*)

Animations grand-Public (*sorties nature, expositions, ateliers fabrication, escape game...*)

Animations pour les groupes (*associations, collectivités, Accueils de loisirs...*)

- Une Médiathèque, ludothèque et bouturothèque

Ouvrages régionaux, romans, BD, albums, périodiques, guides, jeux, trocs de plantes...

- Un Lieu d'Accès Multimédia IAM

Accès Internet pour tous et aides aux demandeurs d'emploi

- Un bureau France Services

Accompagnement de tous les publics dans leurs démarches administratives (*retraite, aide au logement, permis de conduire, droits...*)

Renseignements au 04 67 97 88 02 ou olargues@france-services.gouv.fr



- Infos pratiques

Prévoir pour chaque participant :

- Des chaussures de marche fermées



- Pour les sorties

Un vêtement de pluie, chapeau ou crème solaire selon la saison, de l'eau, un pique-nique et un appareil photo pour conserver plein de souvenirs !...

Pique-nique possible sur l'esplanade à proximité du centre avec vue sur le village ou en intérieur en cas de météo capricieuse. Notre coin cuisine est équipé d'un réfrigérateur.

Publics cible

Cycle 1 : PS, MS et GS ou 3-6 ans

Cycle 2 : CP, CE1 et CE2 ou 6-9 ans

Cycle 3 : CM1, CM2 et 6^e ou 9-12 ans

Cycle 4 : 5^e, 4^e et 3^e ou 12-15 ans

L : lycéens - A : groupes adultes

Légende



Animations
Possible
en veillée
ou soirée

*Saisons où l'animation
peut avoir lieu*



Printemps Été Automne Hiver



Animations
en extérieur



Activités
en intérieur



Toutes les animations proposées dans ce recueil sont élaborées pour une demi-journée, possibilité de mixer en fonction de vos besoins et envies.

Cette offre n'est pas exhaustive. Nous sommes à votre écoute pour étudier tout type de demande !

- Sommaire

Eau et milieux aquatiques

Page 8 : Zora, l'araignée *plongeuse*
Attrapez-les tous !
Rivières vivantes
Rivières ressources



Page 9 : Rivières perdues
Rivières extrêmes
L'eau dans tous ses Etats !

Arbre et milieu forestier

Page 10 : La forêt en tous sens !
Arbre à pain !
Traces... mystères !

Page 11 : D'arbres en arbres...
Rallye nature



Bestioles et Cie

Page 12 : Bestioles à la loupe !
Tous aux abris !
Petites bêtes du sol



Page 13 : Des becs et des plumes
C'est còa dans la mare ?
Chauve qui peut !

Art et nature

Page 14 : Impressions végétales
Musique verte

Page 15 : Magie de plantes



Quelle énergie !

Page 16 : Le soleil chauffe !
Le vent souffle !
Rivières ressources



Que de déchets !

Page 17 : Récup'art !
Trier bien, c'est mieux !



Sciences

Page 18 : 100 | expériences...
Trompe l'œil !
L'éveil des sens

Page 19 : 100 | Nuits !
La tête dans les étoiles
Climat, chaud devant !



Goût et alimentation

Page 20 : Les pieds dans le plat
Saveurs sauvages



Patrimoine !

Page 21 : Les chevaliers en quête

Pages 22-23 : Ateliers Fabrication *Diy**
Page 26 : Projections 3D

Pages 24-25 : Jeux d'évasion et d'enquêtes
Page 27 : Construire son séjour

Eau et milieux aquatiques



- Zora, l'araignée plongeuse



cycles 1, 2 et 3



Connaissez-vous Zora, petite araignée intrépide qui ne rêve que de vivre au bord de la rivière ?... mais c'est un monde inconnu. Aidez notre petite araignée à découvrir ce milieu, ses futurs voisins et l'équipement (adaptations) dont elle a besoin pour y vivre !

Idée du contenu :

Pêche aux invertébrés, devine-tête, land'art...

- Attrapez-les tous !



cycles 2, 3 et 4

Des animaux étranges peuplent nos cours d'eau ! Partez à leur rencontre à travers ce jeu de piste inspiré de Pokémon Go® : capturez le maximum d'animaux pour remporter la partie et découvrir tous ces invertébrés !

Idée du contenu :

Jeu de piste à la découverte des invertébrés aquatiques



- Rivières vivantes



cycles 2, 3, 4 et L



Que diriez-vous de découvrir un milieu étonnant et fragile, la rivière ? Et de répondre à un tas de questions : *Dans quelle direction coule-t-elle ? Où va-t-elle ? Sur quelle berge sommes-nous ?*... Entre observations, analyses de l'eau et pêche aux invertébrés, prenons le pouls de notre rivière. Alors, A vos épuisettes et loupes !

Idée du contenu : Sortie au bord de la rivière, Projection du documentaire 3D sur l'Orb...

Rivières ressources



cycles 2, 3 et 4

L'eau, quelle source d'énergie incroyable ! Expérimentez les notions de débit, de chute d'eau et tentez de comprendre le mécanisme de production d'électricité à partir de la force du courant. Apportez ainsi de l'eau à votre moulin... et faites toute la lumière sur l'énergie hydraulique.

Idée du contenu : Projection du documentaire 3D sur l'usine hydro-électrique de Montahut, expériences autour de la force de l'eau et réalisation de moulins à eau...





Rivières perdues



cycles 2, 3, 4 et L

Sous nos pieds, l'eau a creusé la roche calcaire façonnant des paysages aussi étonnants que fragiles : grottes, gouffres, concrétions... mais comment l'eau peut-elle creuser la roche ? Et c'est quoi une stalactite ? Comment des animaux peuvent-ils vivre dans l'obscurité totale ?... **Explorez l'envers du décor et le monde souterrain n'aura plus de secrets pour vous !**

Idée du contenu : Projection du documentaire 3D sur les grottes du Haut-Languedoc, expériences sur la formation des grottes et des concrétions...



Rivières extrêmes



cycles 3, 4 et L



De la crue à l'inondation, il n'y a qu'un pas ! Mais que faire en cas d'inondation ? Quels gestes à adopter ? Coiffés de votre casquette de conseillers municipaux, tentez, entre urbanisation et prévention, de **comprendre le phénomène d'inondation**, le risque encouru et le fonctionnement d'un cours d'eau.

Idée du contenu : Sortie au bord de l'eau (observation signes de crue), Projection d'un petit film sur les crues éclairs, utilisation d'une maquette de bassin versant...

L'eau dans tous ses Etats !



cycles 2, 3 et 4

Liquide, gazeux ou solide... elle en passe par des états notre goutte d'eau. Suivons-la dans son cycle à travers plein d'expériences simples et ludiques.

Entre manipulations et observations, fabriquez de la pluie, créez des nuages, passez d'un état à l'autre et découvrez toutes les caractéristiques de l'eau.

Idée du contenu : Ateliers-expériences tournants sur les différents états de l'eau et ses propriétés.



Climat, chaud devant !



cycles 2, 3, 4 et L

Voir Page 19

Arbre et milieu forestier



La forêt en tous sens !



cycles 1, 2, 3 et 4



Guetter, surprendre, flâner, écouter, observer, découvrir... que d'activités à réaliser en forêt.

Eveillons nos sens à ce milieu étonnant : **partez pour une exploration ludique, sensorielle et artistique des sous-bois** et affinez votre sens de l'observation et de la créativité..

Idée du contenu : Le toucher : sacs à toucher, jeu arbre mon ami ; L'ouïe : petit atelier d'écoute de la nature ; La vue : atelier Land'art ; L'odorat : Jeu du Kim odeur...

Arbre à pain !



cycles 2, 3, 4, L et A

Un arbre, une culture, une histoire ! Laissez-vous conter celle du châtaignier et **traversez les siècles sur les traces d'une culture ancestrale qui a nourri les hommes** et façonné notre paysage.

Au programme : jeu de piste, découverte d'outils anciens et récolte de châtaignes !

Idée du contenu : Rallye nature sur le châtaignier et la castanéculture, Visite du musée des arts et traditions populaires d'Olargues, goûter crêpes à la crème de marrons..



Traces... mystères !



cycles 2 et 3



A pas de loup, pistons mammifères et autres animaux de nos forêts. Très discrets et difficiles à observer, ils laissent derrière eux une foule de traces de leurs activités. **Recherchons tous ces indices et perçons l'identité de ceux qui sont passés par là.** Naturalistes, à vos loupes !

Idée du contenu : Atelier moulage d'empreintes, initiation à l'utilisation de jumelles, jeu de piste sur les traces..



D'arbres en arbres, une forêt



cycles 3, 4, L et A

Initiez-vous à l'orientation.

Muni d'une carte et d'une boussole, explorez la forêt en long en large et en travers à la recherche de balises et découvrez les arbres de nos forêts, mais... surtout ne vous perdez pas ! Esprit d'équipe exigé !

Idée du contenu : Initiation à l'utilisation d'une boussole, atelier d'orientation et parcours d'orientation à la découverte des arbres.



Rallye nature



cycles 2, 3, 4, L et A



Explorez la nature et découvrez tous ses mystères.

Un parcours semé d'épreuves et d'énigmes vous attend. Détectives à vos loupes, ouvrez grand les yeux. Observez, écoutez, sentez, cherchez et creusez vous les méninges... vous ne verrez plus jamais la nature de la même façon ! Pour esprits curieux, joueurs et intrépides !

Idée du contenu : Jeu de piste avec énigmes et épreuves d'observation à la jumelle, land'art, détermination d'empreintes, rébus, charades...



Bestioles et Cie



Bestioles à la loupe !



cycles 1, 2 et 3



Ça vole, ça rampe, ça saute et ça bourdonne à nos pieds...
Écoutez, observons et identifions toutes ces petites bestioles, libellules, papillons, coléoptères, araignées, sauterelles... à l'aide d'aspirateurs à insectes et de filets à papillon.
Devenez de véritables entomologistes !

Idée du contenu : Chasse aux arthropodes (capture et relâchage), observations et détermination..

Tous aux abris !



cycles 2, 3, 4, L et A

Invitez la nature dans votre jardin, à l'école, dans votre centre... et donnez le gîte et le couvert à toutes ces petites bêtes bien utiles. **Venez créer des refuges à animaux à partir d'éléments naturels et de récupération** : abris à insectes, nichoirs, mangeoires... pour une biodiversité préservée !

Idée du contenu : Petits jeux sur la faune de nos jardins
Atelier confection d'abris à insectes, boules à graines..



- Petites bêtes du sol !



cycles 1, 2, 3 et 4



Ça grouille sous nos pieds... Limaces, cloportes, lombrics, fourmis... plein de petites bêtes à observer ! Faisons connaissance avec ces petits animaux et leurs rôles essentiels.
Penchons nous ainsi sur un milieu méconnu voire ignoré : le sol, pourtant essentiel à la vie !

Idée du contenu : Atelier observation des animaux du sol, mimes, jeu autour du cycle de la matière et photo-langage sur le rôle du sol

Des becs et des plumes



cycles 1, 2 et 3



Les oiseaux sont partout autour de nous et il est possible de **les observer** à tout moment et en toute saison. À travers de petits ateliers, partez à la **découverte du monde des oiseaux, et de leurs particularités**. Alors, à vos jumelles !

Idée du contenu : Jeu de jumelles, memory pattes/becs, rallye nature oiseaux des jardins, utilisation d'appeaux, fabrication nichoirs et/ou mangeoires...

C'est còa dans la mare ?



cycles 2, 3, 4, L et A

Passez sur Fréquence Grenouille !

Partez à la **rencontre des grenouilles, crapauds et tritons**. Découvrez leurs particularités, leurs mœurs nocturnes et leur milieu de vie.

Idée du contenu : Projection d'un documentaire, jeux sur les amphibiens et reptiles, observations en milieu naturel...



Chauve-souris, mon amie !



cycles 2, 3, 4, L et A



Elles répondent au doux nom de pipistrelles, rhinolophes, murins, noctules ou encore oreillards... **découvrons ensemble l'univers de ces étonnants petits mammifères volants**.

Idée du contenu : Projection d'un documentaire, jeux sur les chauves-souris, possibilité d'une balade nocturne avec détecteur

Zora, l'araignée plongeuse



cycles 1, 2 et 3

Voir Page 8

- Attrapez-les tous !



cycles 2, 3 et 4

Voir Page 8



Art et nature



Impressions végétales



Cycles 2, 3, 4, L et A



Les plantes sont une source inépuisable de créativité. L'impression végétale consiste à réaliser une impression sur un tissu en martelant des végétaux fraîchement cueillis. Cette technique est une **belle façon d'immortaliser le végétal et de laisser libre à sa créativité.**

Idée du contenu : cueillette de plantes suivie d'un atelier impression végétale sur tissu.



Musique verte



Cycles 2, 3, 4, L et A



De la crécelle de cardère au kazoo de sureau, du sifflet de frêne à la flûte de pissenlit... la nature nous offre de quoi **créer des instruments de musique** ! Transformons les plantes autour de nous et offrons un concert de sons et de mélodies à Dame Nature !

Idée du contenu : fabrication d'instruments de musique à partir d'éléments naturels (*sifflets, pipoire, flûte de pan, kazoo, lithophone...*)



Magie de plantes



Cycles 3, 4, L et A

Catastrophe... Solana, sorcière et apprentie herboriste, a éparpillé la récolte de plantes magiques et a libéré par mégarde les géants de pierre. Vite, elle a besoin d'aide...

A l'aide d'indices, déjouez les obstacles, utilisez le grimoire magique et retrouvez les bons ingrédients pour réaliser la potion qui rendormira pour l'éternité ces colosses !
Une manière ludique de découvrir le pouvoir magique des plantes !

Idee du contenu : jeu de piste à la découverte des plantes.



Quelle énergie !



Le soleil chauffe !



cycles 2, 3 et 4

Les rayons du soleil nous apportent une quantité incroyable d'énergie. En plein soleil ou à l'ombre, imaginons quelques expériences et démontrons l'incroyable source d'énergie qu'est le soleil. Scientifiques, à vos méninges !

Idée du contenu : Réalisation d'expériences autour de l'énergie du soleil, fabrication d'un four solaire et utilisation d'objets avec cellule photovoltaïque.



Le vent souffle !



cycles 2, 3 et 4



Brise, bourrasque, bise, rafale... Que de vents ! Mais comment se forme-t-il ? Comment peut-on produire de l'électricité grâce au vent ? Testons quelques expériences pour comprendre la formation de l'air et faisons toute la lumière sur l'énergie éolienne.

Idée du contenu : Expériences autour de la formation de l'air et du vent, réalisation de moulins à vent, observation d'une petite éolienne génératrice...



- Rivières ressources



cycles 2, 3, 4 et L

Voir Page 8

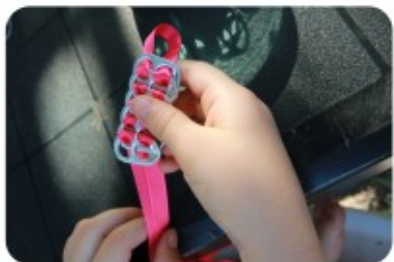
Que de déchets !



Récup'Art !



cycles 2, 3 et 4



Que faire de tous nos déchets ?

Et si on leur donnait une seconde vie !

Créons des objets *made in Récup* : bracelets en capsules, porte-monnaie en brique alimentaire, bougeoir en canette ou encore hérisson en livre... laissez libre cours à votre créativité !

Idée du contenu : Réalisation de petits objets en récup à partir de déchets.



Trier bien, c'est mieux !



cycles 2, 3 et 4

Pots de yaourts, boîtes de conserve, canettes, verres en plastiques, bouteilles en verre...

Oh là là ! Que de déchets ? **Apprenons ensemble les bons gestes de tri** à travers plein de petits jeux !

Idée du contenu : Pêche aux déchets, mémoire, échelle de biodégradabilité, loto des matières, jeu des logos...



Sciences

1001 expériences...



Observez, étudiez le monde qui vous entoure. **Reproduisez des expériences scientifiques faciles et amusantes** qui vous étonneront : *Créer une éruption volcanique, réaliser des percussions mélodieuses...* percez les mystères scientifiques, amusez-vous, expérimentez, testez... et trouvez ainsi quelques réponses aux énigmes du quotidien !

Idée du contenu : Près d'une vingtaine d'expériences possibles autour de l'énergie, du mouvement, des états de la matière, de l'électricité, du monde vivant...



cycles 2, 3, 4 et L

Trompe l'œil !

La vue nous fait parfois défaut... Entre observations, projections, manipulations et réalisations, **découvrons illusions et autres jeux d'optiques**, jouons avec la lumière pour créer des formes irréelles et tentons de comprendre les limites de notre vision !

Idée du contenu : Projection kaléidoscope géant et diaporama 3D, réalisation d'un thaumatrope, découverte des illusions et autres jeux d'optique...



cycles 2, 3, 4, L et A

L'éveil des sens !



Mettez vos sens à l'épreuve... goûtez, sentez, touchez, écoutez et observez... 5 sens pour découvrir le monde qui nous entoure. Plein de petites expériences, jeux et manipulations vous attendent... de quoi aiguïser vos sens !

Idée du contenu : Ateliers autour des 5 sens : boîtes à toucher, flacons d'odeurs, illusions d'optiques, reconnaissance de sons, sirops trompeurs...



Cycles 1, 2, 3, 4 et L



1001 Nuits !



Cycles 2, 3, 4 et L

Partez à la découverte de la nuit... oubliez vos craintes et plongez dans les ténèbres. Toute une vie s'éveille dès que nous regagnons nos pénates... Immergez-vous dans le spectacle étonnant de la nuit, au cœur des étoiles, de notre système solaire et de notre galaxie !

Idée du contenu : Ateliers astronomie et vie nocturne : fabrication d'une galaxie, d'un projecteur de constellations, découverte du système solaire, écoute des bruits de la nuit, reconnaissance des animaux de la nuit...



La tête dans les étoiles



Cycles 2, 3, 4, L et A



Source inépuisable d'émerveillement, le ciel nous fascine encore et toujours. Prenons de la hauteur et **plongeons au cœur de notre ciel étoilé** à la rencontre de ces nébuleuses, galaxies, planètes et autres objets célestes... et tentons de décrocher la lune !

Idée du contenu : Ateliers autour de l'astronomie et soirée d'observations au télescope et à l'œil nu

Climat, chaud devant !



cycles 2, 3, 4 et L



« Y a plus de saisons ma bonne dame, le climat se détèque, le temps n'est plus ce qu'il était... » autant d'affirmations qui semblent s'imposer à tous ! Tentons ensemble, d'éclaircir ce brouillard et de faire la lumière sur le réchauffement climatique, ses causes et ses conséquences.

Idée du contenu : Ateliers d'expériences tournants autour de la météo et du climat.



Goût et alimentation



Les pieds dans le plat



Cycles 1, 2, 3, 4 et L



Mettez les pieds dans le plat ! **Testez votre sens du goût**, découvrez le manger local, identifiez les fruits et légumes de saison... tous les éléments pour une alimentation saine ! **Souez bien dans votre assiette !**

Idée du contenu : ateliers autour des saveurs, de la saisonnalité des aliments, sirops trompeurs, jeu de l'oie Gâch'patro sur le gaspillage alimentaire..



Saveurs sauvages



cycles 3, 4, L et A

Tous les goûts sont dans la Nature ! Apprenez à reconnaître les plantes sauvages comestibles, récoltez-les dans les règles de l'art et cuisinez nature pour régaler vos papilles : Beignets de fleurs, pestos, fromage agrémenté... miam miam !

Idée du contenu : Balade cueillette de plantes sauvages comestibles, atelier culinaire et dégustation.



Patrimoine



Les chevaliers en quête !



cycles 2 et 3



L'histoire médiévale d'Olargues est remarquable. Rien de mieux qu'un **grand jeu de piste** pour la découvrir. Votre périple vous mènera à travers les ruelles d'Olargues en quête d'histoires, d'énigmes, de mystères et de bonne humeur.

- **Idée du contenu** : jeu de piste dans Olargues.



- Ateliers Fabriquez vous-même -

Que diriez-vous de créer vos cosmétiques, fabriquer vos produits d'entretien, ou réaliser des objets made in Récup... Cebenna vous propose des ateliers de fabrication alliant respect de votre santé, de votre porte-monnaie et préservation de l'environnement.



Cycles 3, 4, L et A
Groupe de 5 à 15 pers.



Hygiène et soins du corps

Fabriquez vous-même vos produits cosmétiques et d'hygiène écologiques respectueux de votre santé et de celle de votre entourage !

Exemples d'ateliers :

- **produits d'hygiène** : dentifrice, baume à lèvres, crème hydratante...
- **soins cheveux** : baume capillaire, eau de rinçage...
- **soins spécial été** : anti-moustique, baume après soleil.
- **remèdes hivernaux** : vicks vaporub maison, baume contre le mal de tête..
- **soins peau sèche** : crème pour les mains, baume pour le corps...
- **savons** : fabrication selon la technique de la saponification à froid



Entretien pour la maison

Fabriquez vous-même vos produits d'entretien écologiques respectueux de votre santé et de celle de votre entourage !

Exemples d'ateliers :

- **pour la maison** : lessive au savon de Marseille, nettoyant vitre, pastilles WC...
- **spécial vaisselle** : liquide vaisselle, éponge tawashi, dégraissant au savon noir...





Récup et bricolage

Laissez cours à votre créativité et à votre imagination, détournez vos déchets et créez des objets made in Récup !

Exemples d'ateliers de fabrication :

- **Zéro déchet** : objets utiles à la maison (tapis de bain, film alimentaire réutilisable...)
- **spécial bougies** : bougies avec des moules ou pots à partir de cire de récupération
- **cartonnage** : boîte en carton avec la technique de création de meubles en carton..
- **spécial papier** : pots à crayon, corbeilles à partir de journaux et revues...
- **spécial bijoux** : bracelet, bagues et boucles d'oreilles en capsules...
- **spécial boîtes** : boîtes de rangement, à outils avec des conserves...
- **spécial chambre à air** : bijoux et objets en chambres à air
- **IrisFolding** : customisation de boîtes à chaussures...
- **spécial Noël** : décorations de Noël en récup



Matériel

Cebenna fournit : - Ingrédients et matériel pour la fabrication,
- fiches recettes *Produits au naturel* fournies aux participants
- une partie des matières premières pour les ateliers récup

Et demande aux participants : si possible de ramener :

- récipients (*bouteilles, sprays...*) et pots vides pour les produits au naturel
- matière première pour les ateliers récup (*boîtes de conserve, vieilles serviettes...*)



- Jeux d'évasion...

Entre amis, en famille, entre élèves ou avec vos collègues, êtes-vous prêts à relever le défi ? Cherchez les indices, résolvez les énigmes afin d'accomplir votre mission dans le temps imparti... Cebenna vous propose une évasion grandeur nature loin de votre quotidien, l'occasion de tester votre esprit d'équipe et de vous immerger dans un autre univers ! Réflexion, communication, entraide et rires... vous attendent !



Max.
1h30



Jeu de
réflexion



Esprit
d'équipe



Sortir



6 pers. max
à partir de 8 ans



RESCAPE

Saurez-vous sauver la planète ?

Défiiez le changement climatique en mettant en application les gestes qui peuvent sauver la planète.

Enfermés dans la salle du Pr. Nordmann, spécialiste des questions environnementales, usez de logique et de perspicacité afin de mettre la main sur la précieuse charte du Pr. Le devenir de la planète dépend peut-être de vous...



Pr Datura

Plongez dans l'univers de la botanique avec le Pr Datura, botaniste de renommée mondiale. Actuellement en expédition, il encourt un grave danger et a grandement besoin de votre aide. Etes-vous prêt à jouer les apprentis herboristes ?



Alerte au jardin

Malheur ! Arthur, apprenti jardinier, a pulvérisé par mégarde de l'insecticide dans le jardin pédagogique de Cebenna. Tous les insectes et autres auxiliaires ont disparu ! La pollinisation est compromise. **Faites revenir les insectes et sauvez les plantations.**



— ... & jeux d'enquêtes —

Vous rêvez de devenir détective ? À Cebenna, c'est possible ! Incarnez des enquêteurs chevronnés et plongez au cœur d'une enquête passionnante. Démasquez le coupable avant qu'il ne soit trop tard.



Crime à Cebenna ?

Un incident terrible s'est produit à Cebenna. Le corps sans vie de Madame DURRIEUX, adhérente de l'association, a été retrouvé ce matin. Que lui est-il arrivé ? Comment est-elle morte ? Reprenez l'enquête, suivez les indices et faites toute la lumière sur cette affaire.

OrnithoGame

Où est René TOURNEAU ? L'ornithologue, célèbre pour ses études sur les oiseaux des parcs et jardins, a disparu lors d'une de ses missions de comptage. Seul son sac a été retrouvé. Qui a bien pu s'en prendre à cet amoureux de la nature ? Décryptez les dernières observations du naturaliste, observez les indices et élucidez ce mystère.

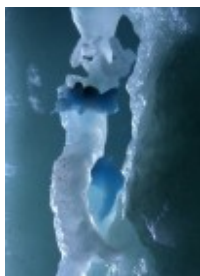


CRIME SCENE DO NOT CROSS
CRIME SCENE DO NOT CROSS

— Projections 3D —



Les retours sont unanimes à la sortie de notre auditorium : ces projections, en plus de leur portée éducative, sont un vrai plaisir pour les yeux !



Le monde souterrain

Afin de permettre à tous de **découvrir les richesses du sous-sol du Haut-Languedoc**, souvent difficile d'accès, Cebenna propose une **visite des fabuleuses grottes** du territoire. Partez pour une plongée spectaculaire à la rencontre de ce milieu étrange et obscur... Découvrez les formes féeriques façonnées par l'eau.



Territoire d'eau

Suivez la **course de l'Orb**, serpentant au sein de paysages superbes, pénétrez les coulisses de ses méandres, laissez-vous emporter par ses flots parfois tumultueux... De sa source à son embouchure, **comprenez le rôle majeur de ce fleuve** qui vous dévoile ici quelques unes de ses richesses.



L'usine hydroélectrique de Montahut

Du lac du Laouzas au Jaur, laissez-vous conter une histoire... une histoire d'eau, une histoire d'hommes, l'histoire d'un territoire et d'un ouvrage : celle du **complexe hydroélectrique de Montahut**. Pénétrez dans des lieux inconnus, impossibles d'accès et **comprenez ainsi le fonctionnement de l'énergie hydroélectrique** !



- Construire son séjour

L'organisation du séjour est élaborée par l'équipe pédagogique du centre en collaboration avec le responsable du groupe accueilli.

Les séjours combinent initiation scientifique, jeux et activités de pleine nature. Il est possible d'associer des activités sportives (*spéléologie, VTT, escalade, canoë...*), encadrées par des professionnels agréés, et des ateliers sur l'environnement. Nous sommes à votre écoute pour étudier tout type d'animation.



Des hébergements sont à votre disposition :

- Au Camping du Caroux de Mons la Trivalle (6 km) : www.campingducaroux.com
- À la Base de Canoë de Tarassac (6 km) : www.canoe-tarassac.com
- Au campotel de l'Orb, Roquebrun (20 km) : camping-lenice.com

Et d'autres possibilités sur le site de l'Office de tourisme : www.minervois-caroux.com



« L'éducation à l'environnement pour un développement durable (EEDD) doit être une composante importante de la formation initiale des élèves, dès leur plus jeune âge et tout au long de leur scolarité, pour leur permettre d'acquérir des connaissances nécessaires afin de se situer dans leur environnement et y agir de manière responsable. »



Implanté sur Olargues, entre St Pons-de-Thomières et Bédarieux, Cebenna vous accueille, au cœur du parc naturel régional du Haut-Languedoc, dans ses locaux situés à :

- 100 km de Montpellier
- 60 km de Béziers
- 55 km de Mazamet



04 67 97 88 00

Avenue du champ des Horts - 34390 Olargues

cebenna@cebenna.org / www.cebenna.org

[#cebenna](#) [#soyeznature](#) [#vibrezcebenna](#)

Cebenna
Haut-Languedoc



Conception rédactionnelle et graphique (photos/ illustrations) : Cebenna - janvier 2025.